



AniNite²²

12-14.8.2022

Eventhotel Pyramide Vösendorf

Vorwort

Herzlich willkommen lieber AniNite22- Besucher!

Wir freuen uns sehr, dass du in diesem Jahr mit uns ein besonderes Wochenende genießen möchtest. Wie immer haben wir sehr viel Liebe, Motivation und Energie hineingesteckt und hoffen, dass euch das Resultat gefällt und ihr eine schöne Zeit haben werdet. Auf unserer traumhaften großen Location, die uns viele Möglichkeiten bietet, erwarten dich zwei Bühnen, eine Artist Alley voller kreativer Köpfe, eine coole Karaoke-Ecke, ein bezauberndes Maid-Café und soviel mehr, was das Fandom-Herzchen höher schlagen lässt!

All das wäre ohne euch jedoch nicht möglich. Wenn du dich hier wohlfühlst, teil uns das bitte mit! Hast du Verbesserungsvorschläge, lass es uns wissen! Möchtest du uns unterstützen - super! Wir sind immer auf der Suche nach lieben Menschen, die mitanpacken möchten um die AniNite noch phänomenaler zu machen. Das gesamte Team der AniNite wünscht dir viel Spaß auf der AniNite22 und hofft, dass du auch dieses Jahr Gefallen an der AniNite findest.



Inhaltsverzeichnis

Hausordnung	4
Waffenregeln	7
Covid-19	10
Was tun bei Notfällen?	12
Catering	12
Geländeplan	14
Ehrengäste	18
Content Creator	21
Programm	22
Programmpunkte	25
Rahmenprogramm	27
Vorträge & Workshops	32
AniManga	40
Impressum	41
Danksagung	42
Sponsoren & Partner	45

Hausordnung

Auf der AniNite22 gelten bestimmte Regeln, die mit Betreten des Veranstaltungsgeländes in Kraft treten

- §1 Die Veranstalter, Organisatoren, Helfer und das Sicherheitspersonal sind durch besondere T-Shirts und/oder Conpässe gekennzeichnet. Den Anweisungen dieser Personen ist unbedingt Folge zu leisten. Eine Störung der Veranstaltung kann eine Anzeige nach §285 StGB nach sich ziehen.
- §2 Zum Besuch der Veranstaltung ist eine Eintrittsgebühr zu entrichten. Die Festlegung der Gebühr obliegt dem Veranstalter und ist nicht aushandelbar. Gegen die Entrichtung des Eintritts erhält der Besucher einen Besuchspass. Dieser ist sichtbar am Körper zu tragen und kann jederzeit vom Veranstalter oder von einer dazu befugten Person kontrolliert werden.
- §3 Der Veranstalter hat das Recht, Personen, die gegen die Hausordnung verstoßen, anderen Veranstaltungsbesuchern lästig fallen oder die Veranstaltung stören von der Veranstaltung auszuschließen. Ein Recht auf Rückerstattung eines geleisteten Eintrittsentgelts besteht nicht.
- §4 Das Herstellen von Bild- und/oder Tonaufzeichnungen ist auf der Veranstaltung grundsätzlich bis auf Widerruf gestattet, ausgenommen hiervon sind Aufnahmen in WC-Anlagen und Umkleidekabinen ohne vorheriges Wissen des Aufgenommenen. Die Veranstaltungsbesucher akzeptieren, dass die Möglichkeit besteht, dass von ihnen im Rahmen der Veranstaltung Fotografien und/oder Videoaufnahmen entstehen und diese veröffentlicht werden können. Ein Anspruch auf Entgelt dafür besteht nicht, ebenso besteht kein Einspruchsrecht gegen die Veröffentlichung.
- §4.1 Für das Herstellen von Bild- und/oder Tonaufzeichnungen für PResstätigkeiten (sowie bei jeglicher anderen Art von beabsichtigter PResstätigkeit), muss eine Presse Vereinbarung (Anfrage unter Kontakt) vollständig und mit richtigen Angaben ausgefüllt, unterschrieben und an die Veranstaltungsleiter (oder einer dafür vorgesehenen Person via Kontakt) geschickt und abgesegnet werden.
- §4.2 VERWERTUNGSRECHTE – ZUSTIMMUNG DES BESUCHERS ZUR VERWERTUNG ALLFÄLLIGER AUFNAHMEN, DIE VON IHM GEMACHT WERDEN**

Jede Person, die das Gelände betritt, erklärt sich damit einverstanden, dass von ihr kostenlos Ton- und Bildaufnahmen gemacht werden, von denen mittels direktem oder zeitversetztem Video-Display, direkter oder zeitversetzter Übertragung oder einer anderen Transmission oder Aufzeichnung, Fotos oder

anderer gegenwärtiger und/oder zukünftiger Medientechnologien kostenlos Gebrauch gemacht werden kann.

Jede Person, die das Gelände betritt, anerkennt, dass sie Ton- und/oder Bildaufzeichnungen nur zum Privatgebrauch machen und/oder übertragen darf. Auf jeden Fall ist es strengstens verboten, über das Internet, Radio, Fernsehen oder andere gegenwärtige und/oder zukünftige Medien Ton- und/oder Bildmaterial ganz oder teilweise zu übertragen oder andere Personen bei der Durchführung solcher Aktivitäten zu unterstützen. Davon ausgenommen sind Vertreter der Presse und elektronischen Medien, die über eine Akkreditierung durch den Veranstalter verfügen.

Bei TV-Übertragungen und sonstigen Aufzeichnungen erteilt der Besucher der übertragenden TV-Anstalt seine Zustimmung, dass die von ihm während oder im Zusammenhang mit der Veranstaltung gemachten Aufnahmen entschädigungslos ohne zeitliche oder räumliche Einschränkung mittels jedes technischen Verfahren ausgewertet werden dürfen.

Die Privatsphäre jeder Person soll respektiert werden. Jeder Verstoß wird geahndet und behördlich verfolgt.

§5 Waffen: Die gesondert ausgehangenen Waffenregeln sind für den gesamten Veranstaltungsbereich und Veranstaltungszeitraum gültig. Siehe auch: Waffenregeln für die AniNite.

§ 6 Das Mitführen jeglicher sonstiger Gegenstände, die zur Gefährdung von Personen führen können, bzw. das Anwenden jedweder Gegenstände als Waffe ist strikt untersagt. Gegenstände, die dieser Definition entsprechen werden vom Sicherheitspersonal zumindest bis zum Verlassen der Veranstaltung in Verwahrung genommen (ist der Besitz des Gegenstandes in Österreich nicht gestattet, so ist der Gegenstand an die österreichische Exekutive zu übergeben).

Widersetzt sich die Person der Beschlagnahmung, so wird sie nach § 3 der Hausordnung der Veranstaltung verwiesen.

Taschenkontrollen sind behördlich berechtigt und somit auch zu akzeptieren.



Hausordnung

- §7 Ausgenommen von den Beschränkungen der § 5 und § 6 sind alle vom Veranstalter hierfür autorisierte Personen (z.B.: Kampfsport-Vorführer) und Mitglieder der österreichischen Exekutive im Dienst.
- §8 Das Mitführen, der Konsum oder die Weitergabe von Suchtmitteln nach Art. 1 Suchtmittelgesetz ist untersagt. Der Veranstalter ist verpflichtet, jeden Verstoß anzuzeigen. Personen, die Suchtmittel auf der Veranstaltung besitzen werden ferner nach § 3 der Hausordnung von der Veranstaltung ausgeschlossen.
- §9 Der Konsum von Tabakwaren, E-Zigaretten und dergleichen (auch Dampfware) ist grundsätzlich nur in den dafür gekennzeichneten Bereichen gestattet. Das Mitführen und Konsumieren von alkoholischen Speisen und Getränken ist während der Veranstaltung verboten.
- §10 Die Mitnahme von Tieren ist nicht gestattet. Ausgenommen sind Assistenzhunde, das sind Signal-, Service- und Blindenführhunde.
- §11 Jegliches Inventar, Einrichtungsgegenstände, Wände, Fenster etc. dürfen nicht beschädigt werden! Das Aufhängen von Plakaten, Wallscrolls usw. bedarf der Zustimmung der Veranstaltungsorganisation. Für die Beschädigung haftet der Verursacher!
- §12 Zum Umziehen sind die Umkleiden zu verwenden! Das Verwenden von Haarsprays ist nur in den Umkleiden erlaubt. Toiletten zählen nicht als Umkleiden!



Wir danken für euer Verständnis zur Bewahrung der Sicherheit und dem Wohle aller Beteiligten!

Euer AniNite-Team

Waffenregeln

Um die Sicherheit aller Personen, die der Veranstaltung beiwohnen, zu gewährleisten, wurden folgende Regeln bezüglich der Waffen bzw. Cosplay-Waffen und des Cosplay-Zubehörs festgelegt.

Die Überwachung und Durchsetzung dieser Regeln erfolgt durch unser Security-Personal (erkennlich an den orangen Warnwesten und gelben T-Shirts)

Am Gelände der AniNite sind folgende Gegenstände verboten:

- Gegenstände, die laut dem österreichischen Gesetz verboten sind
- Pyrotechnik (z.B.: Knallkörper, Feuerwerk usw.)
- Gegenstände, die durch ihre Bauart oder Eigenschaft von der Security als gefährlich eingestuft werden (z.B.: angespitzte Besenstiele, raumintensive Cosplayaufbauten)
- Gegenstände zur Personen- und Tierabwehr (Elektroschocker, Pfefferspray, usw.)

Zum Teil zugelassene Gegenstände (werden überprüft und von uns als genehmigt gekennzeichnet):

- Gegenstände, in denen Metall oder Hartholz verarbeitet ist (z.B.: Cosplaywaffen mit Metallklingen)
- Gegenstände mit mehr als 2 Meter Länge KÖNNEN abgenommen werden, wenn sie mit der Bauart der Location nicht zu vereinbaren sind oder für andere Besucher ein Sicherheitsrisiko darstellen.
- Softair-Waffen – nur ohne Munition und mit entsprechender Kennung erlaubt (Stichproben können vom Security-Personal jederzeit durchgeführt werden)

Zugelassene Gegenstände:

- LARP- und sonstige Waffen aus folgendem (aber nicht darauf beschränktem) Material
- Schaumstoff
- Styropor
- Pappe
- Worbla
- Dudelsäcke (abhängig von der Spielerfahrung). Als Richtwert zählt der Musikgeschmack des Einsatzleiters bzw. des Projektleiters (siehe Fußnote 1)
- Sämtliche Gegenstände, die nicht gegen die oben genannten Richtlinien verstoßen und keine Gefährdung darstellen.

Waffenregeln

Auch diese Gegenstände werden beim Eingang kontrolliert.

Was als gefährlich einzustufen ist, obliegt der Entscheidungsgewalt des Security-Personals.

Den Anweisungen des Security-Personals ist strikt Folge zu leisten.

Da wir niemandem Teile seines Kostüms oder notwendiges Werkzeug verbieten wollen, allerdings dafür verantwortlich sind, dass weder Personen noch Güter zu Schaden kommen, ist die Security dazu bemächtigt, die tatsächliche Gefahr solcher Gegenstände einzuschätzen und das weitere Mitführen entweder zu verbieten, zu genehmigen oder mit Auflagen zu sanktionieren.

Sollte eine Auflage nicht eingehalten werden, so gibt es beim ersten Mal eine Verwarnung.

Beim zweiten Verstoß wird der Gegenstand sichergestellt und kann beim Verlassen der Veranstaltung bzw. bei Gebrauch zwecks Cosplayaufführung (unter Absprache mit der Cosplay-Jury, siehe unten) im Eingangsbereich abgeholt werden.

Sollte der Verstoß gegen die Auflagen eine schwere Gefährdung darstellen, kann auch ohne eine weitere Verwarnung der sofortige Ausschluss von der Veranstaltung ausgesprochen werden.

Sollte ein nicht genehmigter oder illegaler Gegenstand seinen Weg auf das Gelände finden, wird dieser unverzüglich sichergestellt und bei Bedarf der Inhaber vom Gelände verwiesen.

Jede gesetzwidrige Handlung wird zur Anzeige gebracht!

Werden Gegenstände am Gelände der AniNite missbräuchlich oder auf gefährliche Art und Weise genutzt, wird die Security den Gegenstand sicherstellen.

Bei Gegenständen, die von der Security nicht abgenommen oder entgegengenommen werden dürfen (z.B. scharfe Schusswaffen, unfreie Pyrotechnik, usw.), wird bei legalem Besitz (Person mit Waffenpass, Pyrotechniker) der Zutritt zum Gelände verwehrt, bei illegalem Besitz wird die Polizei verständigt (illegaler Waffenbesitz).

Das Security-Personal ist in dem Fall berechtigt, die Person anzuhalten bis die Polizei eintrifft (Anhalterecht).

Waffenregeln

Für Cosplaywettbewerbe / Showauftritte:

Nicht erlaubte Gegenstände müssen beim Eingang abgegeben werden. Falls diese für eine Cosplayaufführung / Showgruppe benötigt werden, MUSS dies unbedingt bei der Security UND der Cosplay-Jury angegeben werden! Anderenfalls kann es sein, dass diese nicht für die Vorstellung verfügbar sind!

Wir bitten euch, so sorgfältig wie möglich mit den Gegenständen umzugehen, da nicht nur die Einrichtung beschädigt oder andere Personen verletzt werden können, sondern auch ihr selbst!

Wir danken für euer Verständnis zur Bewahrung der Sicherheit und dem Wohle aller Beteiligten!



Covid-19 Maßnahmen

Hier möchten wir dir einige Covid-19 Maßnahmen präsentieren, die wir allen Besucher*innen ans Herz legen, um die Convention sicher zu gestalten.

Bestimmt kennst du einige, wenn nicht sogar alle Maßnahmen schon. Doch jetzt, wo viele Großevents ohne Maßnahmen stattfinden und keine Quarantänepflicht mehr für Infizierte gilt, wollen wir dir die wichtigsten Maßnahmen nochmal in die Erinnerung rufen:

Schütze dich, schütze deine Umgebung!

Wenn du dich krank fühlst, bleib bitte zuhause, du kannst die AniNite auch über unsere zwei Twitch-Kanäle (animangastreams & animangastreams2) verfolgen!

Solltest du dich auf der AniNite krank fühlen, geh bitte zu unseren Sanitätern vor Ort.

Eintrittstests

Um die AniNite besuchen zu können, musst du keinen Nachweis über eine vollständige Impfung oder ein gültiges Testzertifikat vorweisen. Wir bitten dich jedoch, Mittwoch und Donnerstag vor und regelmäßig nach der AniNite einen Test zu machen. Solltest du dich vor der AniNite mit Covid-19 infiziert haben, schick uns bitte eine Nachricht mit einem Bild von deinem AniNite-Ticket (mit deinem Namen oder Nicknamen, den du auf dieses Ticket geschrieben hast) und deinem positiven Testergebnis. Wenn du dein AniNite-Ticket ungültig machst, es zum Beispiel zerschneidest, können wir es auf's nächste Jahr übertragen. So zahlst du nächstes Jahr keinen Eintritt.



Covid-19 Maßnahmen

Maskenpflicht

Nach derzeitiger Rechtslage besteht keine Verpflichtung zum Tragen von FFP2-Masken oder Mund-Nasen-Schutz. Wir bitten dich aber auch hier, besonders in engen Räumen, deine FFP2- bzw. MNS-Maske aufzusetzen.

Abstandsregeln

Nach derzeitiger Rechtslage besteht keine Verpflichtung zum Einhalten eines Mindestabstandes. Dieses Jahr haben wir aber noch einige zusätzliche Räume bekommen, um unserer Community noch mehr Programm zu bieten. Wenn der Händlerraum mal sehr voll ist, schau doch auch zu den anderen Bereichen! Auf der AniNite gibt es viel, das sich zu entdecken lohnt. Hier findest du unseren Lageplan.

Desinfiziere und reinige deine Hände ausreichend. Auf der AniNite gibt es auf dem ganzen Gelände genug Desinfektionsspender.

Wir schätzen unsere eigenverantwortliche Community, die sich vor und nach Conventions testet, sehr und sagen DANKE!

Danke, dass du mithilfst, die AniNite für uns alle sicherer zu gestalten!



Was tun bei Notfällen?

Solltet ihr euch mal verletzen, keine Panik! Unser Sanitätsteam wird euch schnellstmöglich versorgen. Ihr findet unsere Sanis gleich in der Haupthalle (siehe Plan) . Alternativ könnt ihr auch gerne einen unserer Helfer ansprechen oder zum Infostand kommen.

Solltet ihr sehen, dass jemand anderes Hilfe benötigt, dann sprecht bitte sofort ein Mitglied der Crew (rote T-Shirts) oder der Security (gelbe T-Shirts) an, damit wir schnell helfen können!



Catering

Was darf auf einer Veranstaltung wie der AniNite nicht fehlen? Richtig – das passende Essen!

Wie auch im letzten Jahre, findet ihr im Außenbereich unseren Foodtruck Court, der euch mit den verschiedensten kulinarischen Köstlichkeiten verzaubert.

Zusätzlich könnt ihr euch in unserem Teehaus entspannen und euch im Maidcafé Tsubaki von unseren Maids verwöhnen lassen.

Bleibt nur, euch guten Appetit zu wünschen.

NEU!

MARS

FUYUMI SORYO

Kira Aso ist ein schüchternes Mädchen und neigt dazu, sich von der Welt um sie herum zu isolieren, während **Rei Kashino** ein Junge ist, der ohne Regeln lebt und dem Sporn des Augenblicks folgt. Diese beiden Seelen, angezogen vom **Kriegsgott Mars**, treffen sich und beginnen, aus der Dunkelheit ihrer eigenen Einsamkeit aufzutauchen und sich einem neuen Licht zu nähern ...

Die neue Edition des Shojo-Klassikers von Fuyumi Soryo!



2 Originalbände in einem Buch mit überarbeiteter Übersetzung!

MARS 1
380 S., SC, sw, € 10,-
ISBN 978-3-7416-2721-7
Bereits erhältlich!

Im Comic-Shop, Bahnhofs- und Buchhandel.
Im Panini-Shop unter www.paninicomics.de

FINDET UNS IM NETZ:



PaniniMangaDE



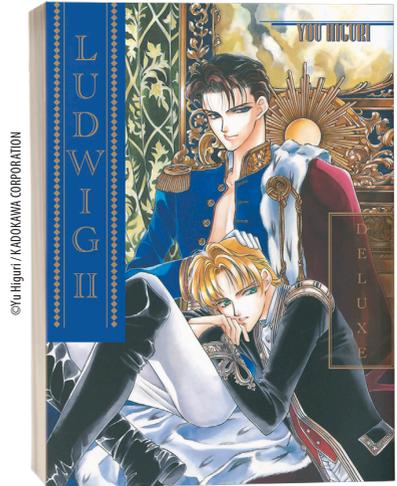
NEU!

YOU HIGURI LUDWIG II DELUXE

Das Seelendrama des jungen „Mondkönigs“ und der Deutsche Krieg in den 60er Jahren des 19. Jahrhunderts – zwei Welten, die nicht zusammenpassen und zwangsläufig irgendwann kollidieren müssen ... **You Higuris** psychologische Manga-Interpretation ist eine brillante Annäherung an den historischen Bayernkönig **Ludwig II.** und sein bewegtes und bewegendes Leben.

Alle 3 Manga in einem Band im Überformat und mit bisher unveröffentlichten Farbseiten!

KOMPLETTE STORY IN EINEM BAND!



LUDWIG II DELUXE
628 S., SC, sw/farbig, € 22,-
ISBN 978-3-7416-2722-4
Bereits erhältlich!

Im Comic-Shop, Bahnhofs- und Buchhandel.
Im Panini-Shop unter www.paninicomics.de

FINDET UNS IM NETZ:



PaniniMangaDE



Geländeplan



Wo ist was?

Shopping & Aussteller

- A Händler
- B Partner
- C Cosplay Alley
- D Artist Alley
- E Ehrengäste
- F Publisher
- G Bring&Buy

Verpflegung

- A Foodtrucks
- B Bar
- C Maidcafé Tsubaki
- D Teehaus

Rahmenprogramm

- A Filmraum
- B Vorträge / Workshops
 - VoWo-Raum 01
 - VoWo-Raum 02
 - VoWo-Raum 03
- C Charity
- D Nintendo
- E Videogames
- F Kreativecke
- G Pokémon, Pen&Paper, Brettspiele
- H Karaoke

Bühnenprogramm

- A Main Stage
- B Second Stage - Afterparty
- C Open Stage

Extras

- A Wellnessbereich
- B Kidscorner
- C Cosplay Reparatur

- Umkleiden
- Kein Zutritt
- Verkaufstände/Infos





Fate Grand Order

THE MOVIE

Divine Realm of the Round Table: Camelot

Wandering; Agateram



Limited Edition



Standard Edition



Hier am AKIBA PASS SHOP-Stand erhältlich!

©TYPE-MOON / FG06 ANIME PROJECT

peppermint
onime

www.peppermint-anime.de

AKIBA PASS
SHOP

www.akibapass.de

Ehrengäste



Captain Ghostly (Belgien)

Captain Ghostly ist ein Cosplayer aus Belgien, der sich auf Rüstungsbau spezialisiert hat. Er wird einen Workshop auf der AniNite halten, bei dem du eine Menge über die Herstellung von Rüstungen und Props lernen kannst. Egal, ob du Anfänger*in oder erfahrener Schaumstoffschmied*in bist, dieser Workshop steckt voller nützlicher Tipps und Tricks. Du kannst sogar etwas basteln, das du kostenlos nach Hause mitnehmen kannst! Alle Materialien werden von cosplayshop.be zur Verfügung gestellt.



Pugoffka (Ukraine)

Pugoffka ist eine Cosplayerin und Fotografin aus Kiev in der Ukraine. Als Fotografin mit mehr als 10 Jahren Erfahrung und mehr als 1000 erfolgreichen Cosplay Fotoshootings wird sie dir in zwei Vorträgen rund um das Thema Cosplayfotografie einen Einblick in ihre Arbeitsweise geben. Pugoffka war bereits bei mehr als 50 Cosplay Wettbewerben in der Jury und wird auch dein Kostüm oder deine Performance bei unseren Cosplay Wettbewerben bewerten. Als Cosplayerin schlüpft Pugoffka am liebsten in Charaktere aus Videospiele.



Pretzl Cosplay (Niederlande)

Pretzl Cosplay ist eine Cosplayerin aus den Niederlanden. Ihre Kostüme sind meist im Fantasy-Bereich angesiedelt und reichen von komplizierten Näharbeiten bis hin zu knallharten Rüstungen. Neben dem Basteln von Kostümen schreibt sie auch gerne Tutorial-Bücher, dreht Tutorial-Videos und erstellt Cosplay-Bastel- und Schnittmuster, um anderen Bastler*innen zu helfen, endlich ihr Traumkostüm zu kreieren. Auf der AniNite wird Pretzl Podiumsdiskussionen zum Thema Cosplay abhalten und als Jurorin beim Cosplay-Wettbewerb auftreten.



MissesCharmy (Österreich)

MissesCharmy ist 2015 in die Cosplayszene gestolpert und seitdem nicht mehr wegzudenken. Als Harley Quinn oder Rote Königin war sie u.a. mehrfach auf der Bühne, hat mehrere Cosplaywettbewerbe gewonnen und 2021 sogar das Finale des ICCCC! Natürlich cosplayt sie auch andere Charaktere, meistens Villains, Fanarts, eigene Charas (Kyra) oder aus Serien/Filmen. Der Play-Part von CosPLAY ist ihr ebenso wichtig wie ein interessantes Outfit!



Chocobo Band (Italien)

Dieses Jahr bringt uns die italienische Coverband Chocoboband ein Stückchen der epischen Musik von The Black Mages und Nobuo Uematsu auf die AniNite!

Sei am Samstag auf der AniNite dabei und lass dich von gelben Reittierchen "To Zanekand" entführen – auf in die Nostalgie im Kampf gegen "Shinra" und dem "One Winged Angel".



Marija Morticija (Deutschland)

Marios Gavrilis leiht vielen bekannten Anime Charakteren seine einmalige Stimme. Er ist nicht nur ein bekannter Synchronsprecher, der mit zwei SOVAS Voice Arts Awards für seine Arbeit ausgezeichnet wurde, sondern auch ein internationaler Schauspieler. Unter anderem spricht er Reiner Braun (AoT), Okabe Rintarou (Steins;Gate), Katakuri Charlotte (One Piece), Dio Brando (JoJo's Bizarre Adventure) oder Alexios (Assasin's Creed).

Showacts



Firefly Piano

Seoyul, aka Firefly, ist gebürtige Südkoreanerin, die es nach Österreich verschlagen hat, um Klavier zu studieren.

Ihre musikalische Reise führte sie nicht nur in die Welt der Klassik, sondern auch in die von Anime, K-Pop und Videogames!

Aktiv ist sie auf Bühnen, Twitch und YouTube.



Naru does Panel

Cosplay In-Character-Panels erfreuen sich im Ausland bereits großer Beliebtheit und dieses Jahr findet zum ersten Mal ein solches Panel auch auf der AniNite statt! Bei dieser Podiumsdiskussion treten Cosplayer*innen auf, die in ihrer Rolle agieren (= sich "in-character" verhalten) und zum Entertainment der Besucher*innen verschiedene Aktivitäten auf der Bühne aufführen. Dazu zählen zum Beispiel Fragen der Zuschauer*innen beantworten, Wahrheit oder Pflicht oder Mini-Spiele spielen – der Ausführung eines solchen Panels sind praktisch keine Grenzen gesetzt!



#schoaf and friends

Die Wiener Dance Crew #SCHOAF hat sich dem Covern von KPOP Tänzen verschrieben. Was zu Anfangs lockere Treffen zum gemeinsam Üben war, wurde schnell zu enger Freundschaft, motiviert durch ihre Liebe zu Tanz und koreanischer Pop-Musik.

Auf der AniNite treten #schoaf + Friends am Freitag von 17:45-18:15 auf der Main Stage auf!

Komm vorbei zu K-Pop Tanzauftritten und kleinen Challenges!

Content Creator

Wir erfreuen uns immer mehr an den bunten und ausgefallenen Inhalten, die unseren Fans in den sozialen Medien geboten werden. Was wären wir ohne die fantasievollen Köpfe, die uns tagtäglich hochwertigen und interessanten Content liefern?

Deshalb freuen wir uns besonders folgende Content Creator auf der AniNite22 begrüßen zu dürfen:



Stage Programm

Freitag | 12.8.2022

Main Stage

Second Stage

11:00		
11:30		
12:00		
12:30	Eröffnungsshow	
13:00	Q&A Cosplay Guests 12:30-13:30 (ENG)	AMV - dein Projekt? Wir helfen! 12:15-13:45
13:30		
14:00		
14:30	Cosplay Creation Showdown 14:00-14:45 (ENG)	Dreikampf 14:00-15:00
15:00		
15:30	Charity Auktion 15:15-16:15 (ENG)	Artist, bau die Wörter ein! 15:15-16:15
16:00		
16:30		
17:00	Charakter Cosplay 16:30-17:30	
17:30		
18:00	#schoaf & friends 17:45-18:15	Manga JAM Sessions I. Mangaverlag Österreichs 17:30-18:30
18:30		
19:00		
19:30	Speeddating 18:45-19:45	Makeup for manly men 18:45-19:45 (ENG)
20:00		
20:30	AMV Anfänger 20:00-21:30	
21:00		
21:30		
22:00	Preisverleihung	
22:30	Aftercon Party	

-  Allgemein
-  Interaktives
-  Conathlon



Stage Programm

Samstag | 13.8.2022

Main Stage

Second Stage

11:00	Eröffnungsshow	
11:30	Soundquiz 11:00-12:00	
12:00		NARU does Panel 11:30-12:30
12:30	Genshin Cosplay Show-off 12:00-12:45	
13:00		Wie werde ich reich & berühmt? 12:45-13:30
13:30	Lipsync 13:00-14:00	
14:00		AniMarket - Schätz den Preis 13:45-14:45
14:30	Cosplay Newcomer 14:15-15:00	
15:00	AMV Fortgeschritten 15:15-17:00	
15:30		
16:00		
16:30		
17:00		
17:30	Charity Auktion 17:15-18:00	
18:00		Einblick ins Voice Acting mit Marios Cavrills 17:30-18:30
18:30	ICCC 18:15-18:45	
19:00		
19:30	Chocobo Band 19:00-20:00 (ENG)	Mr. & Ms. Fuyu 18:45-19:45
20:00		
20:30	AMV Profi 20:15-21:30	
21:00		
21:30		
22:00	Preisverleihung	
22:30	Aftercon Party	

- Allgemein
- Interaktives
- Conathlon



Stage Programm

Sonntag | 14.8.2022

Main Stage

Second Stage

11:00	Eröffnungsshow	
11:30	Charity Auktion 11:15-12:00	Uens, zwoa oder drei 11:30-12:15
12:00	J-fashionshow 12:00-12:45	Kindern helfen mit Cosplay 12:15-12:45
13:00	Tombola Hauptpreisziehung	
13:30	Dance Contest 13:00-13:45	
14:00	X Cosplay 14:00-14:45	
15:00	Q&A Marios Gavrillis 15:00-15:45	Schönheitsideale in Anime und Games 15:00-16:00
16:00	Firefly Piano 15:45-16:30	
16:30	Golden Sakura Awards 16:30-17:00	
17:00	Preisverleihung & Abschluss 17:00-18:00	
18:00		
18:30		
19:00		
19:30		
20:00		
20:30		
21:00		
21:30		
22:00		
22:30		



- Allgemein
- Interaktives
- Conathlon

Programmpunkte

AMV

Was ist ein AMV (Anime Music Video)?

Man nimmt zum Beispiel seinen Lieblingsanime und seinen Lieblingssong und schneidet diese zusammen. Voila!

Aber nicht nur das einfache Zusammenschneiden ist die Kunst, sondern auch das sorgfältige Mischen und Editieren eurer Materials. Durch AMVs kann man seine eigene Interpretation und Kreativität freien Lauf lassen, um etwas Wunderbares zu erschaffen. Bist du bereit kreativ zu werden? Deine Kunst, deine Bühne, deine Zeit und dein AMV!

Lipsync

Are you ready to LIPSYNC for your life?!

Dann bist du bei uns genau richtig! Gib alles bei unseren LipSync Battles, die bereits zum dritten Mal stattfinden! Es gibt weiterhin zwei Möglichkeiten für dich, die Stage zu erobern: Entweder du bist gründlich vorbereitet und gibst dein Bestes in der Kategorie „Performance“, oder dich überkommt die spontane Lust, dann mache mit beim „Freestyle“!

ConAthlon

Kannst du dich noch an den Austrian Otaku of the Year erinnern? Das war vor nicht allzu langer Zeit ein Wettbewerb, der verteilt auf mehreren österreichischen Conventions stattgefunden hat. Auf diesen konnte man bei verschiedenen Wettbewerben Punkte sammeln, um auf der AniNite mit dem Titel „größter Otaku des Jahres“ gekrönt zu werden. Passend zum 20 Jahre Jubiläum der AniNite haben wir uns eine ähnliche Aktion ausgedacht – den Conathlon!

Mehrere österreichische Conventions sind auf der AniNite mit einem kleinen Wettbewerb oder Quiz vertreten. Sammle Punkte, schnuppern das österreichische Conventionfeeling und gewinne ein Mega-Conticket, mit dem du bei jeder der teilhabenden Conventions einmal gratis Eintritt genießen kannst!

Golden Sakura Award

Die Anime-, Manga und J-Culture Community besteht aus vielen Mitwirkenden. Ohne all diese vielen Menschen und Firmen könnten wir unsere gemeinsame Leidenschaft nicht so ausgiebig genießen, und wir finden das gehört gefeiert!

Der Golden Sakura Award, der in diesem Jahr zum ersten Mal verliehen wird, soll die wichtigsten Pfeiler unserer Community kühnen!

Bis zum 7.8.2022 konnten die Gewinner*innen online gewählt werden, die mit einem Con-Ticket als Preis belohnt werden. Auf der ANiNite erhalten die anwesenden Awardträger*innen einen feierlichen Pokal!

Programmpunkte

Convention Afterparty

Du leidest immer sehr am Con-Hangover und würdest so gerne noch länger Party machen mit deinen Freunden? Wir freuen uns, deinem Wunsch gerecht zu werden! Es gibt sie auch dieses Jahr wieder: die einzig wahre und echte Con-Afterparty der AniNite! Mit coolen Beats unserer DJs!



Afterparty Freitag:
22:00-23:30 – DJ 2BAM
23:30-01:00 – Burstup
01:00-02:30 – Kana



Afterparty Samstag:
22:00-23:30 – DJ 2BAM
23:30-01:00 – Burstup
01:00-02:30 – Kruemel



Die Afterparty findet Freitag und Samstag jeweils von 22 Uhr bis 2 Uhr im Areal der Second Stage statt. Die Afterparty ist für dich gratis, wenn du ein gültiges Tages- oder Con-Ticket besitzt. Das heißt du kannst mit einem Samstagsticket gratis auf die Afterparty am Samstag.

Damit du zur Afterparty kannst, brauchst du zuerst ein Bändchen. Das bekommst du beim Infostand, wenn du deinen Lichtbildausweis vorzeigst. Die Afterparty ist ab 16 Jahren. Falls du kein Hotelzimmer hast, kannst du auch mit den öffentlichen Verkehrsmitteln fahren! Hier kannst du deine Route planen: <https://anachb.vor.at/>

Don't drink and drive!

Wir freuen uns auf dich und wünschen eine gute Partyzeit!

Rahmenprogramm



Maidcafé

Wir sind das Maidcafé Tsubaki!
Jeder gute Anime hat doch eine Strandepisode – da schließen wir uns doch glatt an! Herzlich willkommen, Master & Princess, zur Maidcafé Tsubaki Beach Episode! Genieße jede Menge leckere tropische Snacks und Getränke! Natürlich haben wir auch wieder lustige Spiele und ein kniffliges Rätsel für dich vorbereitet!

Wie auch schon die Jahre davor, möchten wir dich bitten, dass du dir während der Convention bei uns einen Tisch für einen fixen Time Slot von 45 Minuten buchst. Sei pünktlich, damit unsere wundervollen Maids und Butler dir den tollen Service bieten können, der dir gebührt!

AniNite Teehaus

Bei einem kleinen Snack und der entspannenden Kanne Tee kannst du dich im AniNite Teehaus vom Convention-Stress erholen.
Wegen dem großen Andrang bitten wir um Reservierung vor Ort.
Wir freuen uns auf dein Kommen!



Rahmenprogramm

Filmräume

In unseren Filmräumen spielt es dieses Jahr neben Episoden von verschiedenen Anime auch viele tolle Anime Filme wie zB. Jujutsu Kaisen 0 und My Hero Academia: Heroes Rising! Auf unserer Webseite findet ihr den Zeitplan zu allen Filmen, die am Wochenende laufen.

Kreativecke

Einen ganz besonderen „Workshop“, der die gesamte AniNite über läuft, stellt euch das Team der Kreativecke zur Verfügung. Die Kreativecke bietet den Besuchern einen Ort um sich etwas zurückzuziehen und dabei etwas Neues auszuprobieren. Daneben könnt ihr eure Zeichenlust stillen, neue Zeichner kennenlernen, oder aber einfach ihnen mal über die Schulter schauen.

An allen Con-Tagen kannst du dort deine Künste im Zeichnen und Basteln erweitern. Neben Stiften und Papier stellt das Team aber auch sein Wissen und seine Erfahrung allen interessierten Besuchern zur Verfügung.

In der Kreativecke findest du die Bereiche: Zeichner*innenecke, Origamiecke, Kakaoecke und Inspirationsecke. Für jeden ist etwas dabei!

Karaoke

Im Karaoke Raum der AniNite kannst du nach Herzenslust mit deinen Freund*innen (fast) alle Anime Openings, J-Musik und verschiedene englische, deutsche und koreanische Lieder singen!

Der Karaoke Raum wird von unseren Freunden von Minami Uta betreut.

Hast du Fragen zum Karaoke-Raum oder Musikwünsche? Dann komm doch auf den Discord-Server von Minami Uta!

Spiele Spiele Spiele

Du bist absolut begeistert von Spielen? Egal ob Brett- oder Videospiel dein Hunger danach dich in Wettbewerben gegen andere zu beweisen ist unstillbar? Oder du möchtest einfach bequem mit deinen Freunden auf der AniNite eine runde Zocken? Dann bist du hier im Bereich Spiele genau richtig gelandet. Neben Video- und Brettspielen haben wir auch einiges an Turnieren für dich vorbereitet!

Rahmenprogramm

Kids Corner

Im Kidscorner können sich die Jüngeren AniNite Besucher nach vielen Aufregenden Convention Stunden erholen, etwas zur Ruhe kommen, oder auch und versorgt werden (hier findest du eine Microwelle!).

Damit den Kleinen hierbei auf keinen Fall langweilig wird bieten wir einen kleinen Kreativbereich und eine kleine aber feine Lesecke.

Während die Kinder im Kreativbereich inspiriert von der Farbenvielfalt der AniNite ihrer Kreativität nachgehen können, bietet die Lesecke Bücher für die Kinder zum Vorlesen und kuschelige Kissen zum Entspannen.

Weiters ist die Besonderheit einer Lesung eines tollen Kinderbuches des Verlags Catmint geplant! Wann diese stattfinden soll kann während der Convention beim Infostand erfragt werden.

Charity

Dein heißgeliebtes Charity-Team ist auch dieses Jahr wieder mit dabei, um dir mit verschiedenen Aktionen beim Helfen zu helfen!

Ob mit einer kleinen netten Nachricht an der Charity Message Wall, Charity Tombola oder der Charity-Auktion, wo viele mit vollem Körpereinsatz Geld für den Guten Zweck sammeln, heißen wir euch auf der AniNite 2022 wieder herzlich willkommen.



Ganz besonders möchten wir dir den "Do It yourself"-Stand mit coolen selbstgemachten Kleinigkeiten ans Herz legen! Hier werden Magnete, Polsterbezüge, Lesezeichen und vieles andere verkauft werden, aber immer mit dem fantastischen Pluspunkt des Guten Zwecks und der Nachhaltigkeit!

Das und weitere nette Charity-Aktionen wie das Kinderschminken und PaperKeks warten auf euch.





Free! the Final Stroke the First Volume



Pre-Release am
AKIBA PASS SHOP-
Stand!

peppermint
onime

www.peppermint-anime.de

AKIBA PASS
SHOP

www.akibapass.de

©2021 Ohji Kouji/Kyoto Animation/Iwatobi Fan Club FS Production Committee

Vorträge & Workshops- Freitag

12:30–14:00 How to write a „Japanese“ Light Novel – Vortrag

Das Genre des japanischen „Light Novels“ wird auch international immer beliebter. Viele Autor*innen und Hobbyschreiber*innen fragen sich allerdings: Was genau ist ein Light Novel? Welche Punkte muss ich beachten und vor allem: Wie schreibe ich einen eigenen Light Novel? (VoWo-Raum 1)

14:15-15:45 60 photography tips in one hour (ENG)

Während dieses Workshops werde ich viele nützliche Ratschläge für Cosplay-Fotoshootings geben. Wir werden darüber sprechen, wie man eine Location für ein Fotoshooting auswählt. Wir werden besprechen, welche Ausrüstung je nach Ort und Zeit des Fotoshootings (Tag, Nacht, Dämmerung) besser geeignet ist. Wir werden auch über Posing sprechen: die wichtigsten Regeln und Fehler. Und noch viel mehr! Dieser Vortrag wird nicht nur für Fotograf*innen interessant sein. Auch Cosplayer*innen werden viel Interessantes finden. (VoWo-Raum 1)

16:00-16:45 Iss dich durch Japan! Tipps für deine Foodtour

Maid Café, Charaktercafé oder traditionelle Ramenbar? Wo findest du die leckersten Köstlichkeiten in ganz Japan? Wie teuer ist es und welche Hot Spots gibt es? Informationen zu deinem Foodtrip nach Japan. Tipps, Tricks und Fallen, die dir bei einem Foodtrip in Japan wiederfahren könnten. (VoWo-Raum 1)

17:30-18:30 Vtuber – virtuelle Streamer und Entertainer

Vtuber der Begriff sagt einem vielleicht etwas, man verbindet oft lustige Clips oder Tik Toks damit denn es handelt sich um virtuelle Entertainer die meist auf Youtube aktiv sind. Schon mal gehört? Wenn nicht dann komm doch vorbei und ich zeig dir genau was das ist und wieso Leute die lieben! (VoWo-Raum 1)

18:45-19:45 Tokusatsu – Superhelden, Riesenroboter und mehr

Tokusatsu ist ein Genre, das den meisten Leuten in Österreich unbekannt ist. Doch in Japan bedeutet Tokusatsu so viel wie Special-Effects. Man kann sich eine Serie oder einen Film mit dem Genre so vorstellen wie z.B. die ersten Godzilla Filme oder aber auch Power Rangers, das ursprünglich auch aus Japan kommt. In diesem Vortrag werde ich euch nicht nur erzählen was Tokusatsu eigentlich ist, sondern auch wie es seinen Weg zu uns gefunden hat und wie es sich in den letzten 70 Jahren entwickelt hat. (VoWo-Raum 1)

Vorträge & Workshops- Freitag

13:45 – 14:45 How to get started with cosplay? (ENG)

Cosplay ist ein großartiges Hobby, aber es kann ziemlich entmutigend sein, selbst damit anzufangen, wenn man all die tollen Cosplayer*innen auf Conventions sieht. In diesem Panel möchte Joyce von Pretz! Cosplay dir helfen, das Selbstvertrauen zu gewinnen, um mit dem Cosplayen zu beginnen. Nach diesem Panel wirst du eine Menge über Cosplay gelernt haben, so dass du endlich mit diesem Hobby beginnen kannst! Und wenn du schon ein Cosplayer bist, dann kannst du dich von diesem Panel inspirieren lassen. Cosplay ist für alle da, auch für dich! (VoWo-Raum 2)

15:00 – 16:30 Virtual Reality in Japan

Was ist Virtual Reality und welchen Einfluss hat es in unserem alltäglichen Leben? Wie wird VR in der Weiterbildung, Business und in der Freizeit eingesetzt. Wie verändert VR die sozialen Medien mit Hauptaugenmerk auf Metaverse. Welchen Einfluss spielt VR in Japan und welchen Stellenwert nimmt es bei Animes bzw. Mangas und Games ein. Was können wir in Zukunft von VR erwarten? (VoWo-Raum 2)

16:45 – 17:45 Crafting 101 – dummy edition- (ENG)

Wolltest du schon immer mal craften, wusstest aber nicht, wo du anfangen sollst? Ich werde dir die Ziellinie mit vielen sarkastischen Witzen malen, um deinen hoffentlich neuen Antrieb für diese Form der Kunst zu schüren. (VoWo-Raum 2)

17:45 – 18:45 Posing für Beginner und Profis

In diesem Workshop teilen Aquamarin und Nana Kuronoma ihre geheimsten Tricks um auf jedem Foto die perfekte Pose parat zu haben. Egal wie viel oder wenig Erfahrung du schon im Posing Bereich hast, dieser Workshop wird dir vieles erleichtern und neue Blickwinkel aufzeigen um dein Potential neu und effektiv zu nutzen. (VoWo-Raum 3)



Vorträge & Workshops- Samstag

12:15-13:45 AMV Meet & Greet

Die AMV Community trifft sich und wir sprechen wieder über alles rund um AMVs in Österreich und stellen unsere Ideen einander vor. AMV Editoren, Fans und Kritiker. Alle willkommen. (VoWo-Raum 1)

14:00- 15:00 How to Artbook – Sites of Austria

21 verschiedene Künstler*innen und ein Verlag halfen zusammen, damit dieses Artbook Wirklichkeit wurde, doch wie hat die Geschichte eigentlich begonnen? Und wie wird ein Artbook am besten organisiert? Auf was sollte geachtet werden? Und wie ist die Rechtslage dazu in Österreich? Erfahrt mehr auf der AniNite (12-14.8) im Eventhotel Pyramide Vösendorf und trefft sogar ein paar von uns auf der Con. Wir freuen uns über euren Besuch! Weitere Hintergrundinfos gibt es auf Akais Laberecke und auf den Social Media Accounts des Artbooks. (VoWo-Raum 1)

15:30-16:15 Plus Size in Cosplay (ENG)

Beim Plus Size in Cosplay Vortrag geht es darum, dass es nicht einfach ist, eine perfekte Passform zu finden. Wie man Stress vermeidet und den Charakter auf sich selbst zuschneidet und umgekehrt, während man sich in der Community mit Freundlichkeit und Respekt bewegt. (VoWo-Raum 1)

16:30-17:15 Osaka – die wahrscheinlich coolste Stadt Japans

Jeder Mangafan kennt Tokyo, schließlich wird es oft genug von Aliens, Monstern o.ä. plattgemacht. Doch weiter im Westen gibt es noch eine andere interessante Stadt, die es sich zu kennen lohnt: Osaka – bekannt für ihre selbstbewussten Bewohner, deren Dialekt, und Erfindungen wie Running Sushi, Cupnoodles und Kapselhotels. In diesem Vortrag erfährst du, warum sie einen Besuch wert ist. (VoWo-Raum 1)

17:45 – 19:15 Japanisch für Anfänger

Du wolltest schon immer Japanisch lernen, weißt aber nicht wie du anfangen sollst? Du würdest gerne erste Sätze auf Japanisch sagen können? Du willst einfach nur schauen, ob dir die Sprache gefällt? Komm zu meinem Workshop und erhalte erste Einblicke in die japanische Sprache! (VoWo-Raum 1)

Vorträge & Workshops- Samstag

11:00 – 12:30 Was ist Gunpla? Das ist Gunpla!

Gunpla ist die Kurzform für Gundam Plastic Model. Eingeführt von Bandai für die gesamte Produktpalette von Gundam. Gundam-Kits kommen in verschiedenen Grades, wobei sie sich normalerweise nicht wirklich im Schwierigkeitsgrad unterscheiden, sondern wie detailliert die Kits sind. Ich werde dabei erklären wie man am besten mit EntryGrades arbeitet und worauf man achten sollte. Ebenso werde ich kurz erklären was es für Unterschiede zwischen den Grades gibt. Fragen sind natürlich willkommen. (VoWo-Raum 2)

13:00 – 14:30 Cosplay Armor Workshop (ENG)

Das ist ein Workshop, in dem du eine Menge über die Herstellung von Rüstungen und Props lernen kannst. Egal, ob du Anfänger*in oder erfahrener Schaumstoffschmied*in bist, dieser Workshop ist voller nützlicher Tipps und Tricks.

Jede*r Besucher*in kann sogar etwas basteln, das er kostenlos mit nach Hause nehmen kann! Die Materialien werden von cosplayshop.be zur Verfügung gestellt. (VoWo-Raum 2)

15:00 – 18:00 How to write a „Japanese“ Light Novel – Workshop

Das Genre des japanischen „Light Novels“ wird auch international immer beliebter. Viele Autor*innen und Hobbyschreiber*innen fragen sich allerdings: Was genau ist ein Light Novel? Welche Punkte muss ich beachten und vor allem: Wie schreibe ich einen eigenen Light Novel? Als Autorin beschäftige ich mich schon lange mit diesem Thema und leite Workshops zum kreativen Schreiben. (VoWo-Raum 2)

Limit: 15 Personen! Melde dich bitte bis 1 Stunde vor Beginn beim Infostand an.

19:00 – 20:00 Nähen ohne Maschine leicht gemacht!

Wir zeigen und besprechen Stiche die man beim Handnähen verwenden. Was sind die Stärken und Schwächen der einzelnen Methoden? Wo verwendet man welchen Stich? In der zweiten Hälfte können angemeldete Teilnehmer_innen diese Stiche ausprobieren. Nicht angemeldete Teilnehmer_innen können zuschauen und Fragen stellen. (VoWo-Raum 2)

Vorträge & Workshops- Samstag

11:00 – 12:30 Wie näh ich das?!

Wir besprechen in Kürze wie man Grundschnitte zeichnet. Aus den Anfragen online suchen wir Beispiele heraus und besprechen die Schnittmustermanipulation um vom Grundschnitt zum Schnitt für dieses oder jenes Cosplay zu gelangen. Du kannst uns per Kontaktformular deine Wünsche zuschicken für diesen Workshop! Welches Outfit willst du unbedingt nähen können? Gib uns hier Bescheid. (VoWo-Raum 3)

12:45 – 13:45 Kawaii Cookie! Kekse richtig verzieren

Kekse backen ist das Beste! Aber wie bekommt man diese so super schön verziert? Wie wird richtiger Zuckerguss dafür eigentlich gemacht und was für Techniken gibt es? Gestalte in diesem Workshop deinen eigenen Kawaii Cookie und lerne wie man ihn verzieren kann. (VoWo-Raum 3)

Limit: 20 Personen! Melde dich bitte bis 1 Stunde vor Beginn beim Infostand an.

14:00 – 15:30 K-Pop Cover Dance – Workshop

Bei diesem Vortrag dreht sich alles um die K-pop Dance Community in Österreich. Dir werden die besten Tips zum Gründen und Organisieren einer erfolgreichen Tanzgruppe beigebracht und es werden Fragen beantwortet wie "Wie lerne ich am besten K-Pop Choreos?" oder "Wie manage ich am besten meine Social Media Plattformen?". Beendet wird dann mit einer Fragerunde, bei der du all deine Fragen zum Thema K-Pop Covers, Unlxmited, K-Pop Tanzen, etc. stellen kannst. (VoWo-Raum 3)

15:45 – 17:15 Theater-AG-Workshop

Sich einmal wie eine märchenhafte Prinzessin im fürstlichen Verona fühlen... oder soll es doch eher ein exzentrischer, außerirdischer Wissenschaftler von einem fremden Planeten sein? Im Theater-AG-Workshop kannst du beides sein und noch viel mehr. Wir bieten dir die Möglichkeit, die Welt des Schauspiels und der Theaterkunst zu erkunden und dich auf spielerische Weise in neue Rollen hineinzusetzen. Hier kannst du frei von Lampenfieber lernen, dich auf deiner Bühne zu präsentieren und ganz neue Seiten an dir entdecken. (VoWo-Raum 3)

Limit: 20 Personen! Melde dich bitte bis 1 Stunde vor Beginn beim Infostand an.

19:00 – 20:30 Photoshoot preparations and posing (ENG)

Hier lernst du einiges zu Vorbereitungen zu Fotoshootings und Posieren deiner Models! Wie wählt man den Ort des Fotoshootings aus? Wie man die Ausrüstung je nach den Aufnahmebedingungen auswählt. Was du beim Fotoshooting dabei haben solltest und viel mehr! Ich werde versuchen, viele nützliche Ratschläge zu geben. (VoWo-Raum 3)

Vorträge & Workshops- Sonntag

11:00 – 12:00 How to Draw your perfect Waifu

Volle Wimpern und perfekt geschminkt oder der typische Tomboy Charakter? In diesem Zeichenworkshop betrachten wir die verschiedenen weiblichen Anime/Manga Stereotypen und machen uns daran diese auch zu zeichnen. Von Himedere zur Tsundere, eine jede findet ihren rechtmäßigen Platz bei uns am Zeichenblatt. Anfänger*innen und Profis sind willkommen! (VoWo-Raum 1)

Limit: 15 Personen! Melde dich bitte bis 1 Stunde vor Beginn beim Infostand an.

12:15 – 13:15 Cosplay for Beginners

Cosplay fasziniert dich und du wolltest dieses spannende Hobby schon immer mal selbst ausprobieren? Dann ist dieses Panel genau das richtige für dich! Der Vortrag von Sabaku und Ziora, die schon Cosplayerfahrung von mittlerweile über 12 Jahren gesammelt haben, richtet sich speziell an blutige Cosplay-Anfänger*innen: Wo bekommt man Cosplays und Perücken her? Was sind die wichtigsten Schritte um selbst ein Cosplay anzufertigen? Wie gehe ich mit Perücken, Stoffen und anderen Materialien um? All diese Fragen und mehr werden euch step by step beantwortet, um einen ersten Überblick zu geben. Am Ende wird noch Zeit für offene Fragen sein. (VoWo-Raum 1)

13:30 – 14:30 AMV-Querulantentum 101

Lustige AMVs nehmen sich nicht ernst genug! Da werden nur immer billige Witze gemacht! >{,- angebliches Zitat von random Leuten

Also warum sollte man als AMV-Schnitzel AMVs machen, die auch nur ansatzweise lustig sind? Auf diese und viele weitere ungestellte Fragen stutzt sich dieser Vortrag um aus der Luft gegriffene und komplett haltlose Antworten zu geben. (VoWo-Raum 1)

14:45 – 16:15 Everything about dynamic photography (ENG)

Main topics: Little stories on your photos, interaction between characters, emotions
Dynamic composition: main lines, objects crossing, adding foreground, placement of objects in the photo, dynamic poses

Special effects: water (splashes), smoke, flying objects, flying fabric, fire, levitation.

Hot to make a teaser. (VoWo-Raum 1)

Vorträge & Workshops- Sonntag

11:00 – 12:30 Was ist Gunpla? Das ist Gunpla!

Gunpla ist die Kurzform für Gundam Plastic Model. Eingeführt von Bandai für die gesamte Produktpalette von Gundam. Gundam-Kits kommen in verschiedenen Grades, wobei sie sich normalerweise nicht wirklich im Schwierigkeitsgrad unterscheiden, sondern wie detailliert die Kits sind. Ich werde dabei erklären wie man am besten mit EntryGrades arbeitet und worauf man achten sollte. Ebenso werde ich kurz erklären was es für unterschiede zwischen den Grades gibt. Fragen sind natürlich willkommen. (VoWo-Raum 2)

12:45 – 13:45 Komplexes Trauma und Superhelden

Superhelden sind tagtäglich mit Trauma konfrontiert. Wie viel von ihrem Charakter sind Symptome von komplexem Trauma? Wir definieren zuerst verschiedene Traumtypen und wie sich diese auf die Psyche eines Menschen auswirken. Dann schauen wir uns Ironman, Batman und Superman an. (VoWo-Raum 2)

13:45 – 14:45 Tipps und Tricks für Künstlerstände

Du bist Künstler*in und möchtest deine Werke auch auf einer Convention präsentieren, weißt aber nicht wie du deinen ersten eigenen Stand gestalten sollst? Dann bist du hier genau richtig! Hier lernst du alles, was du wissen musst, um das erste Mal auf einer Convention ausstellen zu können: So erhältst du nicht nur nützliche Informationen zum Thema Produkte, Preise, Druckereien, sondern auch Tipps zum optimalen Standaufbau, Anmeldung und der Produktpräsentation. (VoWo-Raum 2)

15:00 – 16:30 Nähworkshop Advanced – Maßnehmen und Schnittmuster für Cosplay

Dieser Workshop ist für alle gedacht, die schon ein wenig Ahnung vom Schneidern haben! Diese Themen werden behandelt:

- a) Richtig Maßnehmen – Alle wichtigen Körpermaße und wie man sie richtig misst. Inkl. der Möglichkeit es direkt auszuprobieren
- b) Schnittmuster 1×1 – Welche Arten von Schnittmustern gibt es, welche Vorteile/Nachteile haben sie, wie wende ich sie richtig an, wie finde ich meine Größe heraus, etc.
- c) Fertige Schnittmuster abändern – Praxisbezogen erklärt, mit Anschauungsmaterial, so dass es jeder versteht.
- d) Fragerunde – Ich nehme mir Zeit für alle eure Fragen rund um eure nächsten Nähprojekte! (VoWo-Raum 2)

Limit: 20 Personen! Melde dich bitte bis 1 Stunde vor Beginn beim Infostand an.

Vorträge & Workshops- Sonntag

11:00 – 12:00 Surviving teamwork (ENG)

Ein heiterer Einblick in die Schwierigkeiten der Arbeit in einem Team von Verrückten mit gegensätzlichen Persönlichkeiten, die sich wirklich umeinander kümmern. (VoWo-Raum 3)

12:15 – 13:15 How to create horns for cosplay (ENG)

Tolle Hörner können ein Cosplay auf eine andere Ebene der Epicness bringen! Aber wie kann man sie herstellen? Und nachdem sie erstellt wurden... Wie kann man sie an seinem Kopf befestigen? So viele Fragen! Und viele Möglichkeiten, dies zu lösen. In diesem Vortrag zeigt Joyce von Pretz! Cosplay verschiedene Techniken zur Herstellung von Hörnern für Cosplay. (VoWo-Raum 3)

13:30 – 14:30 Krea-Tief überwinden!

Du schaffst es nicht, deinen Job und deine kreative Arbeit miteinander zu vereinen? Dein innerer Schweinehund scrollt lieber durch Instagram und TikTok, oder liegt heulend in der Ecke, anstatt endlich Dein Werk zu beenden? Erfahre in meinem Panel, wie Du es verhinderst, dass Du Deinen Computer, deine Nähmaschine oder dein Smartphone vor lauter Frust aus dem Fenster schmeißt. Als Redakteurin und Autorin gebe ich Dir nicht nur Tipps und Tricks, wie Du aus dem Labyrinth Deiner Ideen wieder herausfindest, sondern zeige Dir auch, wie viel Spaß der kreative Schaffensprozess im Einklang mit deinem Alltag machen kann. (VoWo-Raum 3)

14:45 – 16:15 How to Bento

Jeder kennt sie: die liebevoll gestalteten Jausenboxen, die man aus Anime und Manga kennt. In diesem Vortrag erklärt euch Miiyo, was genau ein Bento ist, wie eines zubereitet wird und präsentiert euch dabei die unterschiedlichsten Utensilien, die dazu benötigt werden, damit ein Bento auch ein „Bento“ ist. Weiters beschäftigen wir uns auch mit Fragen, ob und wie teuer ein Bento sein muss, welche Arten von Bento es gibt und ob ein Bento auch wirklich „typisch Japanisch“ sein muss. ^_^ (VoWo-Raum 3)

Limit: 10 Personen! Alle Teilnehmer*innen-Plätze sind schon belegt, du kannst aber noch zuschauen. Dafür musst du dich nicht voranmelden, komm einfach zum jeweiligen VoWo-Raum.

AniManga

AniManga Austria – Arbeitskreis japanische Jugendkultur ist ein gemeinnütziger Verein mit dem Ziel, japanische Jugend- und Popkultur in Österreich zu fördern. Gegründet wurde der Verein in Wien im Jahr 2003.

Der Verein AniManga bietet lokalen Anime/Manga-Fanclubs Unterstützung bei der Gründung und stellt darüber hinaus Ressourcen für die Durchführung von Events und Fantreffen zur Verfügung.

Kooperationen mit dem Japanischen Kulturzentrum und dem Akademischen Arbeitskreis Japan erweitern den kulturwissenschaftlichen Horizont der Vereinsmitglieder, Forumsnutzer und den über tausenden Besuchern der vom Verein veranstalteten jährlichen AniNite – Österreichs größtem Festival zum Thema japanische Popkultur.

In Zusammenarbeit mit Partnervereinen wie zum Beispiel AnimePro, GO-Verband, Kasu und Weiteren bauen wir unseren Service und unser Netzwerk stetig weiter aus und helfen mit, eine starke Community aufzubauen.

Als Mitglied der I.O.E.A (International Otaku Expo Association) sind wir außerdem bemüht, in einem regen Dialog mit anderen Conventions, Messen und Veranstaltungen unser Programm zu verbessern und Brücken zu anderen Ländern und Kulturen zu schlagen.

Neben der AniNite gelten wir ebenfalls als Veranstalter für die Conventions AkiCon, NyanCon, LoriCon und FuyuCon, wo wir die Organisatoren finanziell und mit unserem Wissen unterstützen. Auch kleine Projekte wie der AniMarket oder das Yuki Matsuri stehen ebenso unter unserer Aufsicht.



Projektleitung

Christine Goldfinger

Top-Orga

Busct
Mangaratte
Zammyvine
Ela
Michael T.
Hikalicious ÓwÒ

AniManga Austria - Arbeitskreis japanische Jugendkultur

Arndtstraße 6/1/6
1120 Wien

Text

Michael Denthaner

Layout

Christine Goldfinger

Maskottchen

Doris Lampl



Danksagung

Hier ein Dankeschön an alle ehrenamtlichen Helfer der AniNite in diesem Jahr. Ohne euch könnten wir keine AniNite veranstalten:

Nenilein Zammyvine/Khaos Saphir Dragon SailorStarPerle Lions Walle97 Nasrin July/yui Sheherazade Hiryo Faroox Neko_Chan Natella Haru/Kati Kay Kitty Kryptonierin (Krypto) Leonartus Anjanacindy Nayru Akira Krabs Mika Strassino boy0815 / Kitao Hika Niklas Waldhofer Romingo rootathell Fami Nimsay Nami Revy Anika35 Xina Isa_chan Spartan083 Mimiru Eva001/Whitelotuscospay Wuming Nadi Blackytiger amee2k Oarf Tobi Lykary Minion Hitmare Secuman Mooni mathemagier Tati Cris renschi 13 Mrs Deathcake DanteVGC Ami Naomi Artemis Rabbitpaaw Sandrock Murks Lilly Kobatori Pitri Tom Speci Kalthris Fantasy Cleopatra Harima Manta Lena Aexus Scheibi Nico Bibs Mangaratte Kruemel Schuldig Swtrse Gold-Wyrmring Koi Kira LoveU Zeno Chiara Dennis Nici Snow Momoiro Asrael Swords Markus Busct Manu Conny BeefWuff Kali Edain Georgy Nini Exitos Kuro Payaya Alu Hakakawikwak Kobi Akiya Michi Deinorius MadScientist Thomas Fischi Tashigi Vollkornbrot Birdy Hel Didi Digamma Tini Xellos Shimi Vicky Endon Teeter Kuro/Gavi Flo_San Alexandra DavyJones Tatsuya Daishi Kathi Yessi Tobs Kratias Marion Uhu Stibitzer Jay Cian Marco Matty Matt Melli Ella Vivi Himbeerfalter Yoshi Marq Michi Rebecca bonecurl Sora Pikachu Cat Maskzen ObsidianRay Birdy Tomsu Somi CaptainBlackJack Am/Storm Karim Mei Hannes Rene Shino irgendwas Foceo Bili Phoebe Beks Dominiik Xandau Tenryu Acid Kaddey Lio Twintiger Rici Traxl Phil Lineeyyy Tay Nini Yasmin Kiwi Jetstream Stivie Nakuma Hachijuusan Pat Maximilian Minou Kira2 Maica

Außerdem wollen wir uns auch bei all jenen Helfern bedanken, die nicht aufgelistet wurden. Sollten wir jemanden vergessen haben, war das keine Absicht.

Besonderer Dank geht an:

Alle Firmen, Verlage und Händler, die uns mit großzügigen Preisen unterstützen.

Den Mitarbeitern der Pyramide, den Unterstützenden Vereinen und all unseren Vortragenden!

Meinen Sohn, der brav geschlafen hat während ich dieses Conbuch editiere.

Yomi, die nach Mitternacht nichts Besseres zu tun hat, Texte zu übersetzen trotz Schwangerschaftsdemenz

Und natürlich auch ein Dankeschön an euch Besucher, denn ohne euch gebe es die AniNite nicht!





Fate kaleid liner

PRISMA★ILLYA



Sichere dir Staffel 1
am AKIBA PASS SHOP-Stand!
Alle Staffeln und Filme bald erhältlich
unter www.akibapassshop.de

**peppermint
anime**

www.peppermint-anime.de

**AKIBA PASS
SHOP**

www.akibapass.de

©2019 Hiroshi Hiroyama・TYPE-MOON/KADOKAWA/Prisma★PhantasmPartners

Sponsoren & Partner



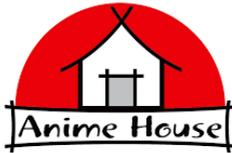
Sponsoren & Partner



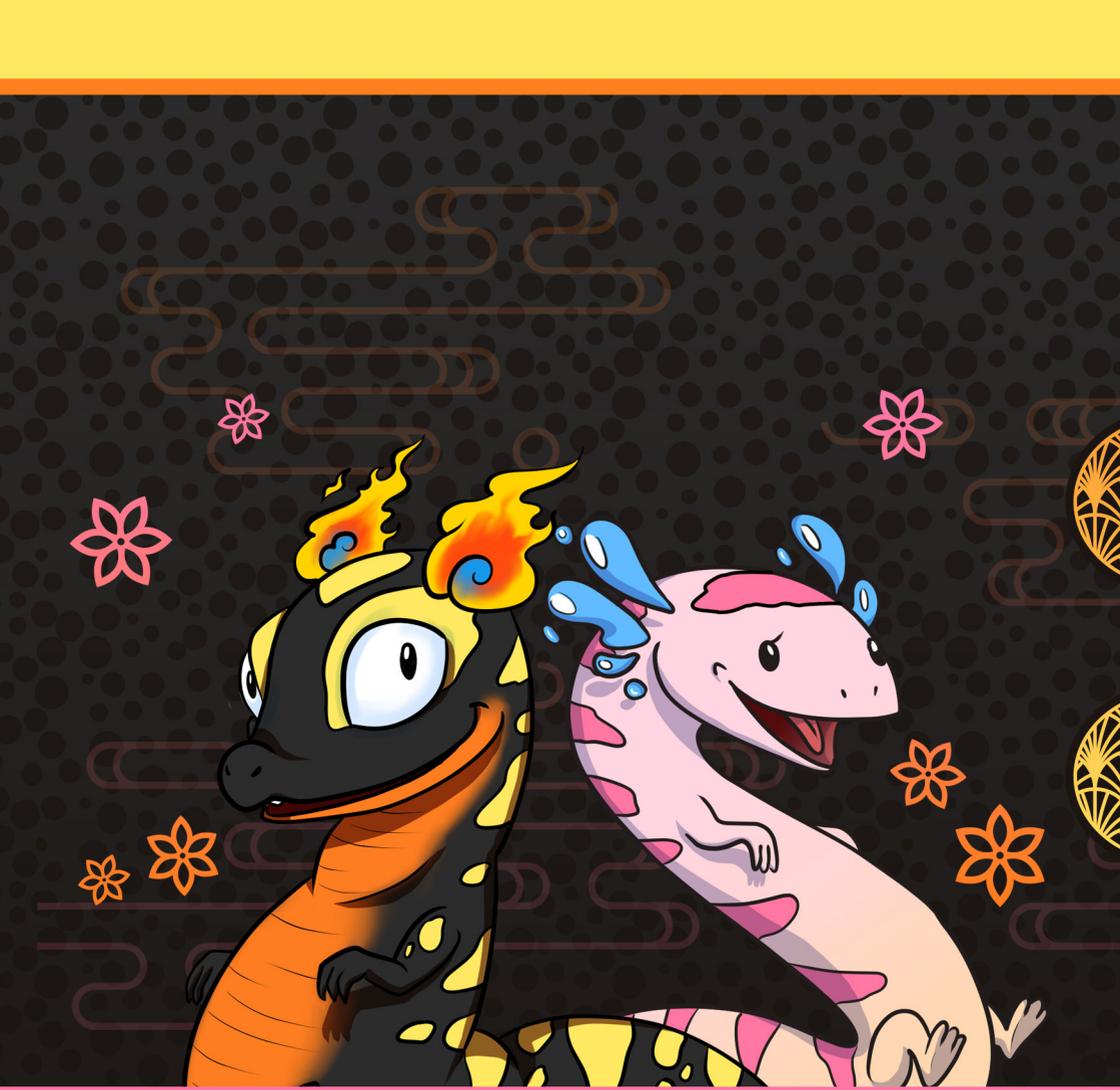
EGMONT



Sponsoren & Partner



Props - Replicas - Costumes



AniNite²²